

		ASSOCIACAO UNIVERSITARIA E CULTURAL DA BAHIA			
Pós-Graduação - Estrutura Curricular - Matriz curricular					
Código do Curso: ESD.ENG010		Curso: ESPECIALIZAÇÃO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE COM MÉTOD			
Código da Habilitação: ESP		Habilitação: ESPECIALIZAÇÃO			
Código da Matriz Curricular: 2025/1		Matriz Curricular: MATRIZ 2025/1 - ESPECIALIZAÇÃO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE COM MÉTODOS ÁGEIS			
MATRIZES APLICADAS					
Id. Habilitação Filial		Cód. Turno	Turno	Campus	
1524		24	INTEGRAL	PITUAÇU	
PERÍODOS E DISCIPLINAS					
Código		Disciplina		Carga Horária	Requisitos
PERÍODO ÚNICO					
ESP5541		METODOLOGIAS ÁGEIS		30	
ESP5742		FUNDAMENTOS DE ENGENHARIA DE SOFTWARE		30	
ESP5743		REQUISITOS DE SOFTWARE		30	
ESP5744		GERENCIAMENTO DE PROJETO DE SOFTWARE		30	
ESP5745		METODOLOGIAS TRADICIONAIS		30	
ESP5746		PROJETOS ÁGEIS COM XP, TDD E DEVOPS		30	
ESP5747		PRÁTICAS DE DESENVOLVIMENTO ÁGIL I		30	
ESP5748		PRÁTICAS DE DESENVOLVIMENTO ÁGIL II		30	
ESP5749		TÓPICOS AVANÇADOS EM METODOLOGIAS ÁGEIS		30	
ESP5750		INTRODUÇÃO A SCRUM		30	
ESP5751		SCRUM E ENGENHARIA DE REQUISITOS		30	
ESP5752		SCRUM: PLANEJAMENTO E GERENCIAMENTO		30	
ESP5880		PROJETO DE INTERVENÇÃO		40	
Categoria Atividades Complementares				Mínimo de Horas	Máximo de Horas
Tipo de Disciplina/Categoria					
CH Atividades Complementares:					
CH Disciplinas Obrigatórias:					400
CH Estágio Obrigatório:					
CH Optativas/Eletivas - Obrigatórias:					
CH Trabalho de Conclusão de Curso:					
CH Total Matriz Curricular:					13440
Pós - Graduação - Estrutura Curricular - Matriz curricula				Emitido em: 07/04/2025 15:43	