



ASSOCIACAO UNIVERSITARIA E CULTURAL DA BAHIA

Pós-Graduação - Estrutura Curricular - Matriz curricular

Código do Curso: ESD.ENG010	Curso: ESPECIALIZAÇÃO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE COM MÉTOD
Código da Habilitação: ESP	Habilitação: ESPECIALIZAÇÃO
Código da Matriz Curricular: 2023/1	Matriz Curricular: MATRIZ 2023/1 - ESPECIALIZAÇÃO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE COM MÉTODOS ÁGEIS

MATRIZES APLICADAS

Id. Habilitação Filial	Cód. Turno	Turno	Campus
1160	24	INTEGRAL	PITUAÇU

PERÍODOS E DISCIPLINAS

Código	Disciplina	Carga Horária	Requisitos
PERÍODO ÚNICO			
ESP5541	METODOLOGIAS ÁGEIS	30	
ESP5742	FUNDAMENTOS DE ENGENHARIA DE SOFTWARE	30	
ESP5743	REQUISITOS DE SOFTWARE	30	
ESP5744	GERENCIAMENTO DE PROJETO DE SOFTWARE	30	
ESP5745	METODOLOGIAS TRADICIONAIS	30	
ESP5746	PROJETOS ÁGEIS COM XP, TDD E DEVOPS	30	
ESP5747	PRÁTICAS DE DESENVOLVIMENTO ÁGIL I	30	
ESP5748	PRÁTICAS DE DESENVOLVIMENTO ÁGIL II	30	
ESP5749	TÓPICOS AVANÇADOS EM METODOLOGIAS ÁGEIS	30	
ESP5750	INTRODUÇÃO A SCRUM	30	
ESP5751	SCRUM E ENGENHARIA DE REQUISITOS	30	
ESP5752	SCRUM: PLANEJAMENTO E GERENCIAMENTO	30	

Categoria Atividades Complementares	Mínimo de Horas	Máximo de Horas

Tipo de Disciplina/Categoria	
CH Atividades Complementares:	
CH Disciplinas Obrigatórias:	360
CH Estágio Obrigatório:	
CH Optativas/Eletivas - Obrigatórias:	
CH Trabalho de Conclusão de Curso:	
CH Total Matriz Curricular:	360