



UCSAL  
**UNIVERSIDADE  
CATÓLICA  
DO SALVADOR**

**ASSOCIACAO UNIVERSITARIA E CULTURAL DA BAHIA**

**Pós-Graduação - Estrutura Curricular - Matriz curricular**

**Código do Curso:** ESD.ENG009

**Curso:** ESPECIALIZAÇÃO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE

**Código da Habilitação:** ESP

**Habilitação:** ESPECIALIZAÇÃO

**Código da Matriz Curricular:** 2023/1

**Matriz Curricular:** MATRIZ 2023/1 - ESPECIALIZAÇÃO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE

**MATRIZES APLICADAS**

<b>Id. Habilitação Filial</b>	<b>Cód. Turno</b>	<b>Turno</b>	<b>Campus</b>
1159	24	INTEGRAL	PITUAÇU

**PERÍODOS E DISCIPLINAS**

<b>Código</b>	<b>Disciplina</b>	<b>Carga Horária</b>	<b>Requisitos</b>
<b>PERÍODO ÚNICO</b>			
ESP5541	METODOLOGIAS ÁGEIS	30	
ESP5742	FUNDAMENTOS DE ENGENHARIA DE SOFTWARE	30	
ESP5743	REQUISITOS DE SOFTWARE	30	
ESP5744	GERENCIAMENTO DE PROJETO DE SOFTWARE	30	
ESP5745	METODOLOGIAS TRADICIONAIS	30	
ESP5746	PROJETOS ÁGEIS COM XP, TDD E DEVOPS	30	
ESP5747	PRÁTICAS DE DESENVOLVIMENTO ÁGIL I	30	
ESP5748	PRÁTICAS DE DESENVOLVIMENTO ÁGIL II	30	
ESP5749	TÓPICOS AVANÇADOS EM METODOLOGIAS ÁGEIS	30	
ESP5750	INTRODUÇÃO A SCRUM	30	
ESP5751	SCRUM E ENGENHARIA DE REQUISITOS	30	
ESP5752	SCRUM: PLANEJAMENTO E GERENCIAMENTO	30	

<b>Categoria Atividades Complementares</b>	<b>Mínimo de Horas</b>	<b>Máximo de Horas</b>

<b>Tipo de Disciplina/Categoria</b>	
CH Atividades Complementares:	
CH Disciplinas Obrigatórias:	360
CH Estágio Obrigatório:	
CH Optativas/Eletivas - Obrigatórias:	
CH Trabalho de Conclusão de Curso:	
CH Total Matriz Curricular:	360